1. tanıtım
2. sensör tanıtımları
3. mbot içinde olan uygulamaların denenmesi
4. mblock tanıtımı, nasıl bağlantı yapılacağı, kodların nasıl yükleneceği, bilgisayara nasıl kaydedileceği.
5. A tuşuna basınca ekrana adını yazdırsın B tuşuna basınca silsin
6. Hi, hey, vb ses çıkışları yapılsın sesi anlat
7. Led animasyonları denensin. Gökkuşağı vb ve renkleri nasıl değişiriz hepsi
8. A tuşuna basınca ortamın ses seviyesini göstersin
9. B tuşuna basınca ortamın ışık şiddetini göstersin
10. Jiroskop yukarı aşağı vs yazsın
11. A tuşuna basınca ses kaydı yapsın 3 saniye boyunca B tuşuna basınca kaydı dinleyelim
12. Zamanlayıcı- A tuşuna basınca kronometre çalışacak.B ye basınca duracak. Tekrar A ya basınca sıfırdan başlayacak.
13. Joysticke basılınca led yaksın
14. Ortamda ışık azsa led yaksın
15. Polis çakarı
16. Zemin rengine göre led yakma
17. zemin beyazsa motorlar ileri gitsin yoksa dursun
18. siyahta dursun değilse gitsen
19. 10 cm den yakın engel varsa dur, yoksa git.
20. 10 cmden kayında engel varsa sola dön.
21. Sağ sol rgb anlama. L1 r1 l2 r2 gibi
22. Kare çizdirme
23. Üçgen çizdirme
24. Daire
25. Jiroskopla yukarı aşağı yazdırma
26. İleri gitsin. Engel varsa dursun, kırmızı renk yansın - yoksa ilerlesin, yeşil renk yansın
27. İlerlesin, engel varsa dönsün, yoluna devam etsin
28. İlerlesin, engel varsa geri gitsin, istenen tarafa(Yönü öğretmen belirlesin) dönsün, yoluna devam etsin
29. Servo bağlama tekvando yapan
30. Çizgi izleyen basit.
31. Wifi bağlama
32. Translate uygulaması
33. Hava durumunu söyletme.
34. Yaklaştıkça kırmızı ışık ve buzzerla uyarı
35. İki küçük nesneyi en az 1 m aralıklarla yere yerleştirin. Bunların etrafında 8 rakamı şeklinde birçok kez dolaşın.
36. Yere büyük bir nesne yerleştirin ve nesnenin etrafında büyük, düzgün bir daire şeklinde 3 kez çevirin
37. Yere bir veya daha fazla büyük nesne yerleştirin. mBot2'yi bunların arasında ve/veya çevresinde gezdirin.
38. (RoboRAVE yarışmalarından biri AMAZE-ing. Bir labirent oluşturan bir dizi tahtadan oluşur. Yarışmaya kadar labirentin şeklini bilmiyorsunuz. Robotu tahtaların üzerinde tutan ve en hızlı süreye sahip olan kişi kazanır.)
39. Kaç cm uzaklık olduğunu ekranda göstersin.
40. \*\*80 cm'den daha yakın bir nesneyi algılamak için döndürün, ardından nesneye doğru ilerleyin.
41. Bir karenin köşelerine 4 nesne yerleştirin. Onlardan birini bulun ve ona çarpmadan önce durun. Dönün ve sonrakini bulun Dördünü de bulana kadar nesne.
42. Basit bir labirentte yolunuzu bağımsız olarak bulun (kenarlar 10 cm yüksekliğindedir)